



وزارت علم و تکنیک و فناوری  
موسسه پژوهشی علم و فناوری رنگ

available online @ [www.jsew.icer.ac.ir](http://www.jsew.icer.ac.ir)  
نشریه علمی ترویجی مطالعات در دنیای رنگ

مطالعات در دنیای رنگ  
Journal of Studies in Color World  
[www.jsew.icer.ac.ir](http://www.jsew.icer.ac.ir)

## دسته‌بندی برخی از خطاهای باصره رنگی

نویسنده: آکیوشی کیتاوکا، بخش روانشناسی دانشگاه ریتسومی کان<sup>۱</sup>، ژاپن

متترجم: کیوان انصاری\*، استادیار، گروه پژوهشی نمایش رنگ و پردازش تصویر، موسسه پژوهشی علوم و فناوری رنگ، صندوق پستی: ۱۶۷۶۵ - ۶۵۴

تاریخ دریافت: ۹۰/۴/۱۸      تاریخ بازبینی: ۹۰/۸/۲۳      تاریخ پذیرش: ۹۰/۹/۱۳

### چکیده

در این بررسی نسبت به دسته‌بندی برخی از خطاهای باصره رنگی بر اساس آن نوع از پدیده‌های شناخته شده علم فیزیک رنگ همچون پدیده‌های پایداری رنگی، پدیده تلفیق و تباین رنگ‌ها و سایر موارد که می‌توانند نحوه ایجاد این گونه خطاهای باصره در انسان را توجیه کنند اقدام شده است.

### واژه‌های کلیدی

خطای باصره رنگی، پایداری رنگی، تلفیق رنگ، تباین رنگ، مکمل‌های بصری، جداسازی بصری.



<sup>1</sup> Akiyoshi Kitaoka, Department of Psychology, Ritsumeikan university

\*Corresponding author: [kansari@icer.ac.ir](mailto:kansari@icer.ac.ir)

تغییر روشنایی صحنه، باز هم می‌تواند فام شی را تشخیص دهد. لذا می‌توان پدیده پایداری رنگی را برای ایجاد نوعی خطای باصره رنگی استفاده نمود، زیرا پایداری رنگی در عمل می‌تواند نقشی همچون پدیده تباین رنگی<sup>۳</sup> (که اثر شناخته شده‌ای در ایجاد خطاهای باصره رنگی دارد) را ایفاء نماید. همانطور که در شکل ۱ مشخص است رنگ محیطی موجب القاء یک رنگ متضاد در منطقه هدف می‌گردد یک نکته جالب دیگر این است که رنگ مردمک چشمی که به صورت ذهنی ادراک می‌شود تقریباً همانند رنگ واقعی گل سر در هر تصویر است. بعبارتی رنگ ادراکی و برآمده از خطای بصری می‌تواند همچون یک رنگ واقعی دیده شود. از سویی دیگر همان‌طور که در شکل ۲ دیده می‌شود، مشخص است که القاء ذهنی رنگ توسط پدیده تباین رنگ، اثر ضعیفتری از القاء رنگ در اثر ایجاد پدیده پایداری رنگی دارد و قدرت القاء رنگ به ذهن در مربع‌های کوچک شکل ۲ به شدت نظیر آن در شکل ۱ نیست.

<sup>3</sup> Color contrast

۱- مقدمه  
مجموعه‌هایی متنوع از خطاهای باصره جهت القاء نوعی از تغییر در شکل، تحرک، روشنایی و رنگ وجود دارد. اگر چه توسط محققین در خصوص خطاهای باصره هندسی و شکلی، دسته‌بندی‌های مختلفی ارائه شده است ولی دسته‌بندی خطاهای باصره رنگی قادری مشکل‌تر به نظر می‌رسند [۱،۲]. در این مقاله دسته‌بندی برخی از خطاهای باصره رنگی بر اساس پدیده‌های شناخته شده حوزه فیزیک رنگ، که در ارائه این گونه خطاهای ادراکی نقش عمده‌ای را بر عهده دارند، شرح داده می‌شود.

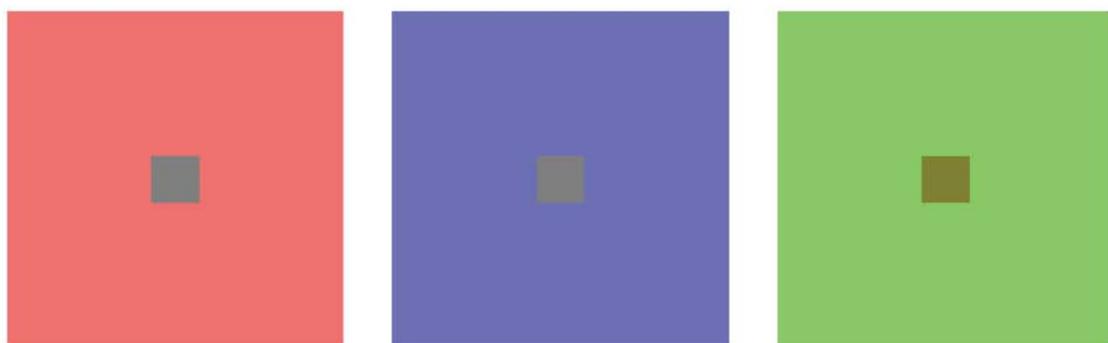
۲- ایجاد خطای باصره رنگی<sup>۱</sup> توسط پدیده پایداری رنگی<sup>۲</sup>  
پایداری رنگی به پدیده‌ای اشاره دارد که در آن مشاهده کننده علیرغم

<sup>1</sup> Color illusions

<sup>2</sup> Color constancy



شکل ۱- ایجاد خطای باصره بوسیله پدیده پایداری رنگی، مردمک چشم راست شخص در تصویرهای سمت چپ، وسط و راست به ترتیب فیروزانه‌ای، زرد و قرمز ادراک می‌شوند، این در حالی است که در هر کدام از تصویرها مردمک چشم راست و چپ یک رنگ دارد.



شکل ۲- ایجاد پدیده تباین رنگ با استفاده از ترکیبات رنگی مشابه شکل ۱، رنگ ادراک شده از مربع‌های کوچک درون هر تصویر مشابه با رنگ ادراک شده مردمک چشم راست شخص در تصویر متناظر آن در شکل ۱ است (رنگ محیطی در این تصاویر، مشابه فیلتر رنگی متناظر آن در شکل ۱ می‌باشد).

# مقاله

زمانی بدت می‌آید که خطوط موازی با شبکه رنگی تعویض شود. همچنین خطای باصره با اعمال شبکه‌ای از نقطه‌ها قسمت ج شکل ۳ و خطای باصره با اعمال شبکه شطرنجی قسمت د شکل ۳ که به نام خطای باصره رنگی دی والویس- دی والویز<sup>۵</sup> شناخته می‌شود، مشخص گردیده‌اند. در هر کدام از این چهار تصویر، از نظر ادراکی دایره‌های سمت چپ ارغوانی و دایره‌های سمت راست نارنجی، به ذهن متبار می‌گردد. این ذهنیت و ادراک خطای در حالی است که تمامی دایره‌ها از نظر رنگ همسان هستند! حال اگر دایره‌های شکل ۳ به طور مجزا مورد بررسی قرار گیرند، همانطور که در شکل ۴ آمده است

5 De Valois -De Valuis

### ۳- ایجاد خطای باصره رنگی توسط پدیده تلفیق<sup>۱</sup> و تباين<sup>۲</sup>

وقتی سطحی توسط سطح رنگی دیگری احاطه شود (مثل شبکه‌ای دایره‌ای که ابتدا درون مربع مستطیل‌هایی کشیده شده‌اند) و سپس بر روی هر دوی این سطوح طرح وارهای از خطوط موازی رنگی قرار داده می‌شود، آنگاه رنگ دایره‌ها (که از ورای خطوط موازی دیده می‌شوند) در اثر پدیده تلفیق رنگ موافق با رنگ خطوط موازی و در اثر پدیده تباين، متضاد با رنگ محیطی تغییر کرده و ادراک می‌گردد.

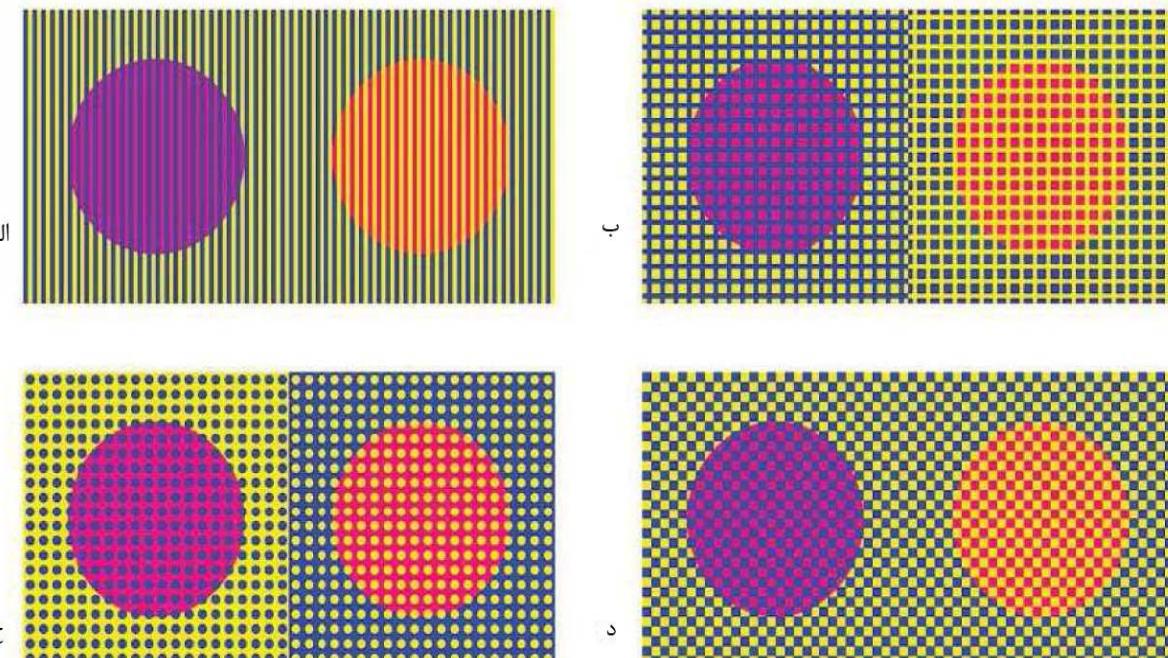
به این پدیده خطای باصره مانکر<sup>۳</sup> گفته می‌شود که در قسمت الف شکل ۳ نشان داده شده است [۳-۷]. یک پدیده مشابه دیگر که با نام خطای باصره رنگی دونگئون<sup>۴</sup> شناخته می‌شود و در قسمت ب شکل ۳ نشان داده شده است،

<sup>1</sup> Assimilation

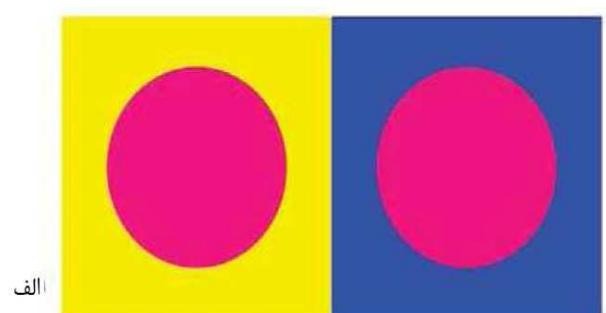
<sup>2</sup> Contrast

<sup>3</sup> Munker

<sup>4</sup> Dungeon



شکل ۳ - خطای باصره رنگی بوسیله تلفیق و تباين. الف: خطای باصره مانکر ب: خطای باصره دونگئون ج: خطای باصره رنگ نقطه‌دار شده د: خطای باصره دی والویس- دی والویز (در واقع سطح همه دایره‌ها یک رنگ است).



شکل ۴- نمایش مجزای اثر دو پدیده رنگی مختلف در ایجاد خطای باصره مانکر (تفکیک شکل ۳-الف). الف: اثر ضعیف تباين رنگ ب: اثر قوی پدیده تلفیق رنگ

القاء از سیاه استفاده شده است ولی وقتی که از خاکستری استفاده می‌شود همانطور که در شکل ۷ مشخص است، رنگ آبی القاء شده توسط برهم‌کنش پدیده تباین رنگ و پدیده تلفیق رنگ تولید می‌گردد که آبی القاء شده را قویتر از شکل ۶ به ذهن متبار می‌سازد. به طور خلاصه، نه تنها پدیده تلفیق رنگی بلکه پدیده تباین رنگی نیز نقش بسیار مهمی در ایجاد این گونه خطاهای باصره داردند. شکل ۷ وضعیتی را نشان می‌دهد که در آن برتری پدیده تباین رنگی نسبت به پدیده تطابق رنگی تا حدودی بیشتر است.

البته لازم به ذکر است که نمود این اثر بیشتر در زمانی است که این تصاویر بر روی رایانه دیده شوند.

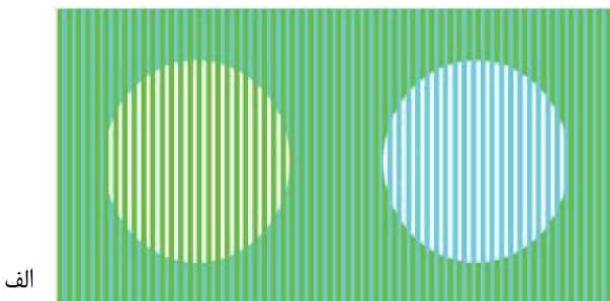
دایره‌های سمت چپ در قسمت الف و ج یک زردی مایل به قرمز را در ذهن القاء می‌کنند درحالی که دایره‌های سمت راست آنها یک آبی مایل به ارغوانی را به ذهن متبار می‌سازند. همچنین دایره‌های سمت چپ در (قسمت ب و د شکل ۷) یک سبز مایل به زردی را القاء می‌کنند درحالی که دایره‌های سمت راست آنها فیروزانه‌ای مایل به آبی را به ذهن متبار می‌سازند.

مشخص می‌گردد که سهم پدیده تباین رنگ ضعیفتر (اگر چه باز همین قدر هم مهم می‌باشد) از سهم پدیده تلفیق رنگ در ایجاد این نوع از خطاهای باصره است.

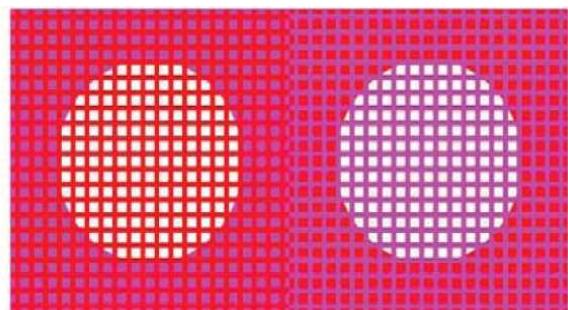
در شکل ۵ نیز یک زردی غیر واقعی و ذهنی در دایره‌های سمت چپ ادراک می‌شود، در حالی که این دایره‌ها نیز همچون دایره‌های سمت راست خود سفید هستند. برای شرح چنین اثر ادراکی لازم است که بیشتر پدیده تباین رنگ را مورد بررسی قرار داد. در قسمت سمت چپ شکل‌های ۵-الف و ۵-ج پدیده تباین رنگی موجب می‌شود که قرمزی به عنوان متنضاد فیروزانه‌ای در ذهن القاء شود.

این در حالی است که پدیده تلفیق رنگی، خود موجب القاء سبزی است. لذا اختلاط این سبزی و قرمزی مسبب القاء ذهنی رنگ زرد و ادراک آن می‌گردد. همچنین در سمت چپ شکل‌های ۵-ب و ۵-د پدیده تباین رنگی، سبزی را به عنوان متنضاد ارغوانی در ذهن القاء می‌کند این در حالی است که پدیده تلفیق رنگی نیز موجب القاء قرمزی می‌شود لذا اختلاط سبزی و قرمزی سبب القاء زرد ذهنی می‌گردد.

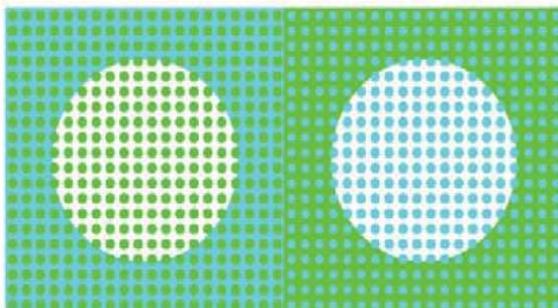
از سوی دیگر دایره‌های سمت راست هر کدام از تصاویر شکل ۵ و ۶ آبی را القاء می‌کنند ولی در شکل ۶ این آبی بارزتر است زیرا برای تولید این



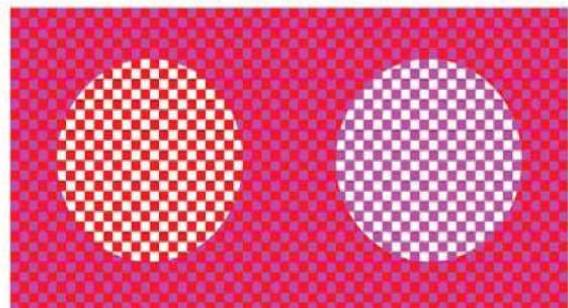
الف



ب



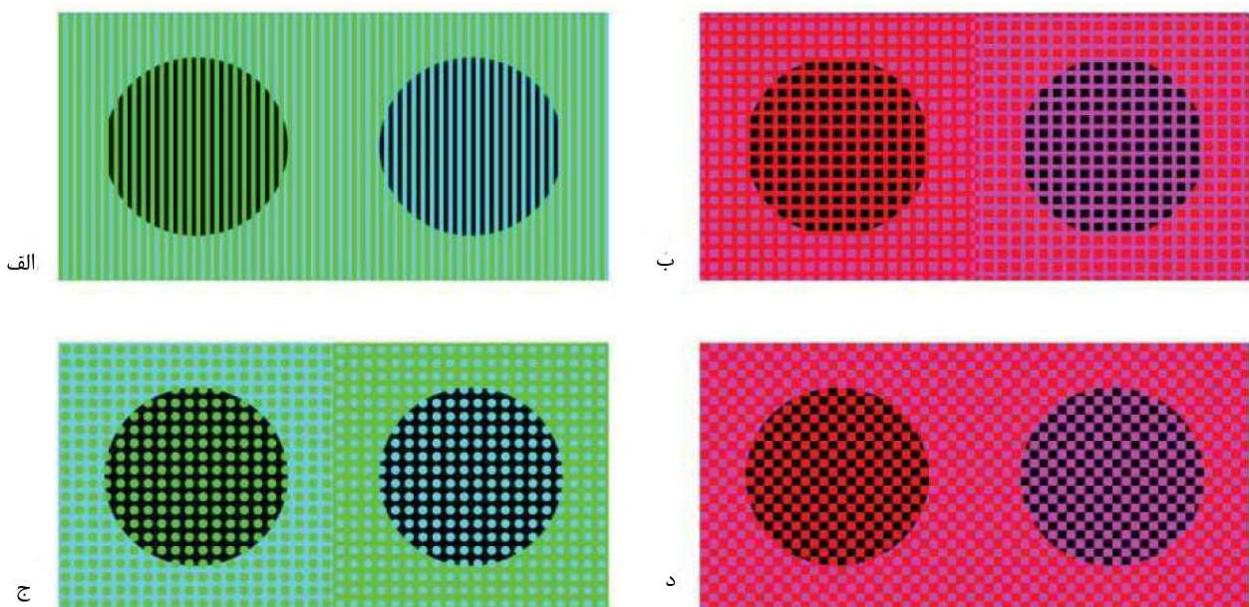
ج



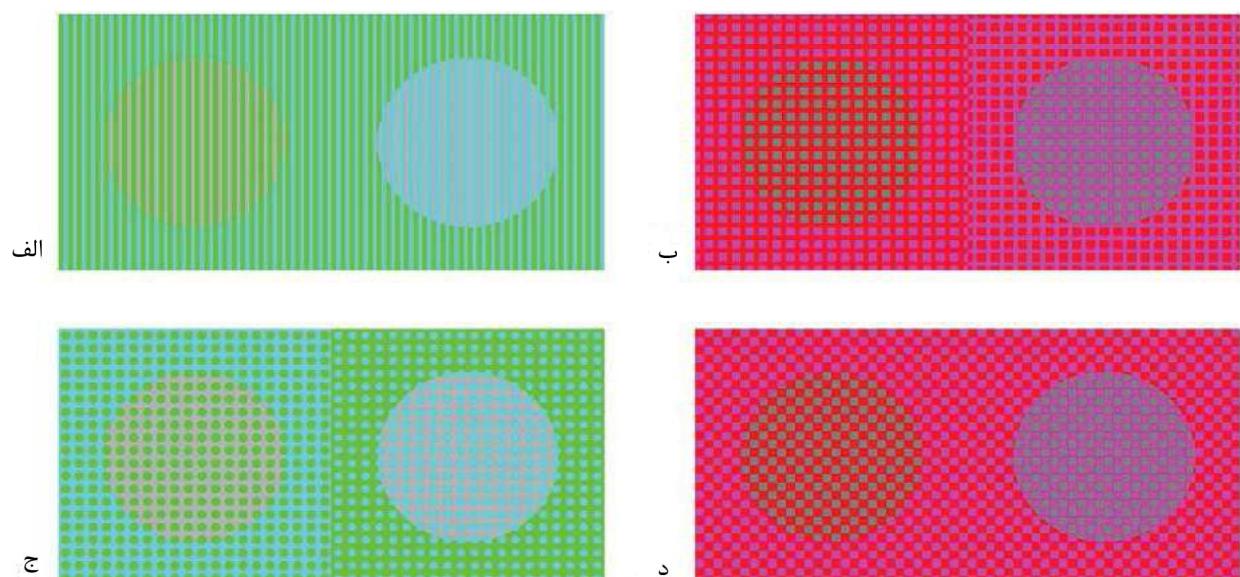
د

شکل ۵- القاء زردی. در هر تصویر دایره سمت چپ و راست از نظر فیزیکی سفیدی همسانی دارند ولی از نظر ادراکی دایره‌های سمت چپ زردی را به ذهن القاء می‌کنند.  
الف: خطای باصره مانکر، ب: خطای باصره رنگی دونگنهون، ج: خطای باصره رنگی دوبلنگ، د: خطای باصره دی والویس- دی والویز.

# مقاله



شکل ۶- القاء آبی. در هر تصویر، از نظر فیزیکی دایره سمت راست به همان اندازه دایره سمت چپ سیاه است، اما به نظر آبی می‌رسند. a: خطای باصره مانکر، b: خطای باصره رنگی دونگئون، c: خطای باصره رنگ نقطه‌دار شده، d: خطای باصره دی والویس- دی والوینز.



شکل ۷- برتری پدیده تباین رنگی نسبت به پدیده تطابق رنگی در القاء رنگ. دایره‌های سمت چپ در قسمت a و c زرد مایل به قرمزی را القاء می‌کنند در حالی که در دایره‌های سمت راست آنها یک آبی مایل به ارغوانی را به ذهن متبار می‌سازند. همچنین دایره‌های سمت چپ در قسمت b و d یک سبز مایل به زردی را القاء می‌کنند، در حالی که در دایره‌های سمت راست آنها یک فیروزه‌ای مایل به آبی به ذهن متبار می‌شود. a: خطای باصره مانکر، b: خطای باصره رنگی دونگئون، c: خطای باصره رنگی دی والویس- دی والوینز.

رنگی شکل ۸-۵، اثر رنگی کرک اوبرین- کورنسویت<sup>۴</sup> شکل ۸- و نشان داده شده‌اند. بوجود آمدن این گونه خطاهای باصره رنگی نه تنها با خاطر پدیده تلفیق رنگی بلکه به خاطر پدیده تباین رنگی که اثری محیطی می‌گردد می‌باشد [۱۲-۸].

**۴- خطای باصره رنگی با استفاده از مکمل‌های بصری<sup>۱</sup>**  
پدیده‌ای که در آن احساس پرشدنگی به‌وسیله رنگ مشاهده می‌شود، در ساختارهای متعددی بدست می‌آید. به طور مثال اثر نئون پخشی<sup>۲</sup> شکل ۸- الف تا ج، خطای باصره آبرنگ پینا<sup>۳</sup> شکل ۸- د، خطای باصره سومیا<sup>۴</sup> یا خطای باصره خطوط موجی

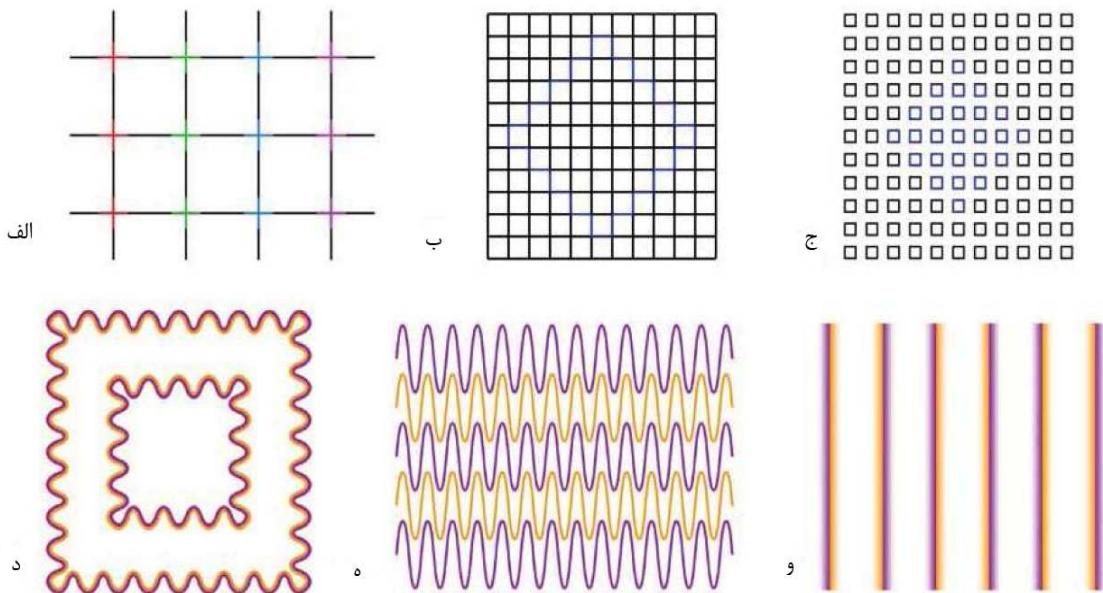
<sup>4</sup> Sohmiya

<sup>5</sup> Craik O'Brien-Cornsweet

<sup>1</sup> Visual Completion

<sup>2</sup> Neon color spreading

<sup>3</sup> Pinna

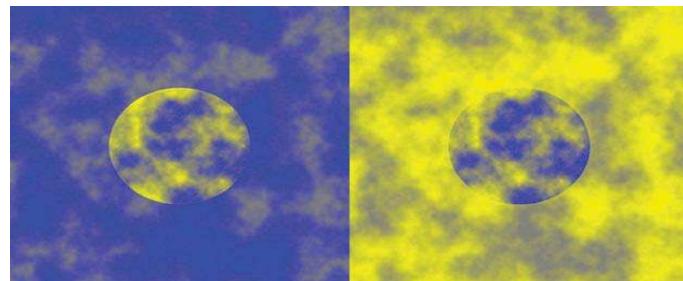


شکل ۸- ایجاد خطای باصره رنگی با استفاده از مکمل‌های بصری (احساس پرشدگی به‌وسیله رنگ). **الف:** واج القاء نفعون پخشی رنگ. **الف:** القاء شکلی دایره‌گون و لوزی‌گون شفاف با رنگی هم‌رنگ با رنگ تقاطعها که در اطراف هر تقاطع دیده می‌شود. بد القاء یک هیبت آبی‌گون و لوزی شکل که بر فراز پلاکانی از خطوط آبی به چشم می‌آید. **ج:** القاء یک لوزی آبی‌گون که بر فراز یک سری مربع‌های آبی رنگ که شکلی لوزی‌گون را می‌سازند شکل گرفته است. **د:** خطای سطح مخصوصی که درون آن به نظر زرد مایل به تارنجی می‌آید در حالی که در واقع سفید است. **ه:** خطای باصره سومی که پس زمینه به واقع سفید موجک‌های ردیف دوم و چهارم به نظر زرد مایل به تارنجی می‌آیند. و اثر رنگی کرک اوپرین-کورنسویست، سفیدی که به جناح خطوط مرزی تارنجی نزدیک است به نظر به رنگ زرد مایل به تارنجی می‌آید.

رنگ دیسک بسته به رنگ محیطی که آن را در برگرفته است زرد و یا آبی به نظر مرسد. این در حالی است که هر دو دیسک از نظر فیزیکی کاملاً یک رنگ و با طرح‌های یکسان می‌باشند [۱۴].

**۵- جداسازی بصری<sup>۱</sup>**  
به‌وسیله جداسازی بصری یا تفکیک شکل -زمینه نیز می‌توان خطای باصره رنگی را ایجاد نمود. شکل ۹ نشانگر مدل رنگی خطای باصره اندرسون<sup>۲</sup> است که در آن

<sup>1</sup>Visual Scission  
<sup>2</sup>Anderson



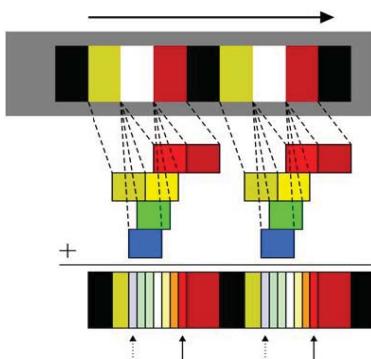
شکل ۹- ایجاد خطای باصره به‌وسیله جداسازی بصری (مدل رنگی خطای باصره اندرسون). دیسک سمت چپ به نظر زرد رنگ و دیسک سمت راست به نظر آبی می‌آید (در حالی که هر دو دیسک از نظر فیزیکی کاملاً یک رنگ و با طرح‌های یکسان می‌باشند).

مشاهده‌گرهای مختلف، رنگ‌های متفاوتی را نیز گزارش می‌نمایند. اگر چه این پدیده بهطور کامل شناخته نشده است ولی در توصیف آن می‌توان گفت که به نظر می‌رسد تولید ذهنی رنگ مربوط به تفاوت در زمان پاسخ‌دهی دریافت کننده‌های سه گانه قرمز و آبی و سبزی که در چشم انسان قرار دارند. هنگام نگریستن به شکل ۱۰ هنگامی که چشم‌ها به این تصویر نزدیک می‌شود، به نظر می‌رسد که دایره داخلی قرمزتر می‌شود در حالی که هنگام دور شدن چشم‌ها از تصویر، دایره بیرونی است که قرمزتر به نظر می‌رسد.

**۶- ایجاد رنگ به‌وسیله خطای باصره حرکتی**  
در برخی تجربه‌های فیزیکی همچون تجربه دیسک چرخان بنهم<sup>۳</sup> صرفاً به‌وسیله حرکت یک صفحه دیسک مانند می‌توان القاء رنگ نمود. در این تجربه شناخته شده، دیسکی که نیمی از آن سیاه و نیم دیگر سفید بوده و روی نیمه سفید منحنی‌های سیاه قوسی شکلی کشیده شده است کم کم شروع به چرخش می‌نماید. بدین ترتیب مشاهده‌گر بر روی دیسک چرخان قوس‌های پریده رنگی را مشاهده می‌کند که گاه‌ها

<sup>3</sup>Benham

# مقاله



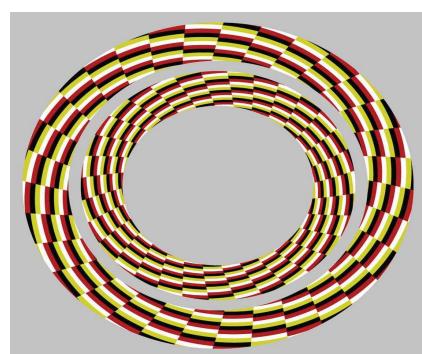
شکل ۱۱- فرضیه تفاوت در دوره عکس العمل چشم که افزایش ادراک قرمز را در خطای باصره حرکتی شکل ۱۰ توضیح می‌دهد. وقتی که یک طرح تکرار شونده شامل سیاه، زرد، سفید، قرمز و سپس دوباره سیاه در یک راستا به ترتیب آورده شوند، (۱) از نظر ادراکی کناره جلویی نوار قرمز، درون سیاه نفوذ می‌کند و لبه‌های سیاه را به صورت قرمز تیره در نظر می‌آورده (۲) از نظر ادراکی کناره جلویی نوار سفیده متاثر از نوار قرمز به قرمز روشنی گرایش پیدا می‌کند (پیکان ممتد)، (۳) از نظر ادراکی کناره جلویی نوار زرد- سبز در ارتباط با نوار سفید به زردی گرایش پیدا می‌کند. عقبه نوار سفید نیز لبه‌ای از آبی را بر جا می‌گذارد و این قسمت آبی موجب حنف ذهنی زردی می‌گردد (پیکان نقطه‌ای)، اما اگر چه مساحت‌های نوارها یکی هستند ولی در مجموع با توجه به این برهمنکش‌ها، تولید ذهنی قرمزی بیشتر می‌شود.

## ۷- نتیجه‌گیری

در این مقاله برخی از خطاهای باصره رنگی در این دسته‌بندی‌ها پیشنهاد شدند. خطاهای باصره رنگی حاصل از پدیده پایداری رنگی، خطاهای باصره رنگی حاصل از پدیده تلفیق و تباین، خطاهای باصره رنگی حاصل از مکمل‌های باصره، خطاهای باصره رنگی حاصل از جداسازی باصره و نیز خطاهای باصره رنگی با استفاده از خطای باصره حرکتی. این گونه طبقه‌بندی‌ها می‌تواند راه‌گشای تحقیقات بعدی در خصوص تولید و یافهم داشت ایجاد خطاهای باصره رنگی گردد.

## ۸- مراجع

1. J. O. Robinson, "The psychology of visual Illusion", Dover: Mineola, NY, **1972/1998**.
2. O. da Pos, E. Zambianchi, "Visual Illusion and Effects", Guerini Studio: Milano, **1996**.
3. H. Munker, F. Gitter, "Abbildung auf der Netzhaut und übertragungstheoretische Beschreibung der Farbwahrnehmung", Habilitationsschrift, Ludwig-Maximilians-Universität: München, **1970**.
4. S. M. Anstis, R. Harris, "White's Effect in Lightness, Color and Motion.", Seeing spatial form. In M. R. M. Jenkin and L. Oxford University Press: Oxford, **2005**.
5. R. L. De Valois, K. K. De Valois, "Spatial Vision", Oxford University Press: New York, **1988**.
6. P. Bressan, "Explaining lightness illusions", Perception 30, 1031-1046, **2001**.
7. M. White, "The assimilation-enhancing effect of a dotted surround upon a dotted test region", Perception, 11, 103-106, **1982**.
8. D. Varin, "Fenomeni di contrasto e diffusione cromatica nell'organizzazione spaziale del campo percettivo", Rivista di Psicologia, 65, 101-128, **1971**.
9. H. F. J. M. Van Tuijl, "A new visual illusion: Neonlike color spreading and complementary color induction between subjective contours", Acta Psychologica, 39, 441-445, **1975**.
10. H. F. J. M. Van Tuijl, E. L. J. Leeuwenberg, "Neon color spreading and structural information measures", Perception and Psychophysics, 25, 269-284, **1979**.
11. P. Bressan, E. Mingolla, L. Spillmann, T. Watanabe, "Neon color spreading: a review", Perception, 26, 1353-1366, **1997**.
12. B. Pinna, G. Brelstaff, L. Spillmann, "Surface color from boundaries: A new 'watercolor' illusion", Vision Research, 41, 2669-2676, **2001**.
13. S. Sohmiya, "A wave-line colour illusion", Perception, 36, 1396-1398, **2007**.
14. B. L. Anderson, J. Winawer, "Image segmentation and lightness perception", Nature, 434, 79-83, **2005**.



شکل ۱۰- القاء رنگ بهوسیله حرکت. حلقه داخلی هنگامی که مشاهده‌گر صورتش را به تصویر نزدیک می‌سازد قرمزی بیشتری را القاء می‌کند و هنگامی که مشاهده‌گر صور خود را از تصویر فاصله می‌دهد، این دایره بیرونی است که قرمزتر به نظر می‌رسد. در دو حالت نقطه تمرکز چشمان بر مرکز تصویر قرار دارد.

یک فرضیه این است که علت چین پدیدهای به خاطر آن است که طول موج‌های بلند نور سریع‌تر از طول موج‌های کوتاه ادراک می‌شوند. علاوه بر این این دو گونه خطای باصره حرکتی نیز هم‌زمان رخ می‌دهد. حالت اول خطای باصره حرکتی این است که دایره داخلی شروع به منقبض شدن کرده در حالی که دایره بیرونی شروع به منبسط شدن می‌نماید و حالت دوم آن است که وقتی چشم‌ها مشاهده‌گر به تصویر نزدیک می‌شود دایره داخلی مخالف غریبه‌های ساعت شروع به حرکت کرده در حالی که هنگام دور نمودن چشم از تصویر این گردش بر عکس می‌گردد (این دو خطای باصره حرکتی ارتباطی به رنگ ندارند). در توضیح این پدیده نیز یک فرضیه آن است که رنگ‌ها با طول موج بلندتر سریع‌تر از رنگ با طول موج کوتاه‌تر ادراک می‌شوند. هم‌چنین در شکل ۱۱ به عنوان شرح یک فرضیه دیگر می‌توان به تفاوت در دوره عکس العمل چشم که افزایش ادراک قرمز را در خطای باصره حرکتی شکل ۱۰ توضیح می‌دهد اشاره نمود. طبق این فرضیه وقتی که یک طرح تکرار شونده شامل سیاه، زرد، سفید، قرمز و سپس دوباره سیاه در یک راستا به ترتیب آورده شوند، اگرچه مساحت‌های نوارها یکی هستند ولی در مجموع با توجه به برهمنکش‌ها، تولید ذهنی قرمز بیشتر می‌شود.

## مقاله

